

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
1. BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Tujuan Tugas Akhir.....	2
1.4. Manfaat Tugas Akhir.....	2
1.5. Kerangka Berpikir	2
2. BAB II LANDASAN TEORI	3
2.1. Sejarah Kopi	3
2.2. Aplikasi	3
2.3. Android.....	3
2.4. UI/IX (User Interface/User Experience)	4
2.5. Framework Flutter	5
2.6. Firebase Realtime Database	6
2.7. UML (Unifield Modelling Language).....	7
2.8. ERD (Entity Relationship Diagram)	9
2.9. Metode Waterfall.....	10

3. BAB III METODE PENELITIAN.....	11
3.1 Rencana Penelitian	11
3.2 Obyek Penelitian.....	12
3.3 Teknik Pengumpulan Data	12
3.4 Tahap Desain Aplikasi.....	12
4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	19
4.1. Data Hasil Penelitian	19
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian	19
4.3. Analisis Data	19
4.4. Perbandingan dengan Penelitian Lain.....	21
4.5. Tampilan User Interface	21
4.6. Tahap Implementasi	27
5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	31
5.1 Kesimpulan	31
5.2 Saran.....	31
6. DAFTAR REFERENSI	32
Lampiran 1 Wawancara	33
Lampiran 2 Kuisisioner Penelitian.....	35
Lampiran 3 Surat Permohonan Penelitian	39
Lampiran 4 Keterangan Selesai Penelitian	41
Lampiran 5 Kuesioner Penelitian	34
Lampiran 6 Similarity Index	42
Lampiran 7 Biodata Penulis	78